



CAMPEONATO DE FUTEBOL SUIÇO APCEF/SC

EDIÇÃO 2018

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE FUTEBOL SUIÇO 2017

I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º Este regulamento é o conjunto das disposições que regem a edição do TORNEIO DE FUTEBOL SUIÇO DE VERÃO 2018

Art. 2º As equipes inscritas serão consideradas conhecedoras deste regulamento e a ele se submeterão, sem qualquer reserva ou ressalva.

Art. 3º O Campeonato de Futebol Suíço de Verão 2018 será realizado de acordo com as regras da FENAE.

II – DAS FINALIDADES

Art. 4º O TORNEIO DE VERÃO, promovido e coordenado pela APCEF/SC, têm por finalidade congregar os associados da APCEF/SC através do esporte, fortalecendo os laços de amizade e integração entre os participantes.

Art. 5º O TORNEIO DE VERÃO será disputado entre associados e dependentes da APCEF/SC, com idade mínima de 16 anos completados no ano da competição.

III – DAS INSCRIÇÕES

Art. 6º Em ficha modelo que está disponível no site da APCEF/SC, com número total de 16 atletas, seus nomes e matrícula, data de nascimento.

§ 1º. Serão aceitas inscrições de atletas até o final da fase classificatória (grupos), podendo as mesmas ser formalizadas 24 horas antes da data do jogo pelo e-mail: esporte@apcefsc.org.br.

§ 2º Não serão aceitas inscrições no local antes do início do jogo.

§ 3º O Congresso Técnico será na sede da CEF Florianópolis /SC. (á saber) ou APCEF

§ 4º Os associados e dependentes poderão se inscrever de forma individual, esses participantes serão sorteados entre as equipes inscritas no congresso técnico.

Art. 7º Para participar do TORNEIO DE VERÃO, o associado deve estar em dia com suas obrigações junto a APCEF/SC para ter direito a homologação de sua inscrição para o Torneio.

§ Único. Cada equipe poderá ser composta por até 16 atletas e no mínimo de 08, sendo obrigatoriamente no mínimo 2 atletas em campo com idade superior a 40 anos.

Art. 8º É de responsabilidade da Equipe a indumentária de jogo (uniforme) completo e de mesmo modelo, camisa, calção e meias.

Art. 9º Os atletas das equipes que provocarem o WxO, perderão o valor da caução R\$ 70,00 (Setenta reais), em prol de um fundo destinado a uma confraternização ao final do campeonato e estarão suspensos da próxima competição da modalidade.

§ Único Todo atleta participante terá debitado o valor da Caução de R\$ 70,00 (Setenta reais), de sua conta, caso sua equipe seja derrotada por W X O ocasionado por sua ausência.

IV – DA PARTICIPAÇÃO E SEUS JOGOS

Art. 10º Para a posição de goleiro será aceita a substituição do mesmo a qualquer tempo quando tratar-se de motivo de contusão grave que impeça sua participação em um jogo, desde que esteja inscrito na equipe.

Art. 11º Equipes que tiveram atletas inscritos, e que nunca tenham jogado, poderão proceder a substituição dos mesmos na ficha de inscrição até a rodada final da fase de grupos (Classificatória).

Art. 12º O número mínimo de atletas para início e transcurso da partida é de 6 (seis).

§ 1º A equipe que durante o transcorrer da partida ficar com quantidade de atletas menor que o legalmente permitido (6), por qualquer motivo, perderá o jogo pelo placar de 1 x 0, no caso de estar vencendo ou empatando. Neste caso, não serão contabilizados os gols convertidos e sofridos, para efeitos de artilheiro e goleiro menos vazado.

§2º Caso esteja perdendo, permanecerá o placar do momento da interrupção, computando-se integralmente os gols convertidos e sofridos, para efeitos de artilheiro e goleiro menos vazado.

§ 3º Neste caso não haverá cobrança da CAUÇÃO dos atletas Ausentes.

Art. 13º No caso de interrupção de uma partida já em transcurso, por motivo de força maior (intempéries, acidentes, etc...), se já houver decorrido 2/3 do tempo da mesma, será confirmado o placar do momento da interrupção, computando-se integralmente os pontos pertinentes.

§ 1º Caso a interrupção se dê antes de decorrido 2/3 do tempo, e no dia não se consiga terminá-la, será marcado novo jogo, começando-se do início e com placar zerado.

§ 2º Só será transferida a rodada ou jogo, que for aprovada por 100 % dos representantes das equipes. Sendo que a(s) equipe(s) interessada(s) no adiamento, deverá(ão) formalizar o pedido por escrito e com antecedência mínima de 7 (sete) dias ou no Sábado anterior à data do pretense adiamento, verbalmente ao representante da APCEF/SC, no local onde está se realizando o campeonato, o qual deverá convocar ali mesmo Conselho de Representantes das equipes, sendo então realizada reunião extraordinária para deliberar sobre o pedido.

§ 3º A aprovação pelo Conselho de Representantes do adiamento de rodada ou jogo, deverá se dar por unanimidade dos Representantes, caso contrário será desconsiderado o pedido.

§ 4º No caso de transferência de jogo por interesse de equipe, a taxa de arbitragem deste jogo, na nova data, será de responsabilidade da equipe solicitante. Cada equipe terá direito a 1 (uma) solicitação de transferência no máximo por motivo relevante, durante o campeonato. O jogo transferido deverá ser realizado antes da realização da rodada seguinte, salvo se houver outra deliberação do Conselho de Representantes.

§ 5º Em caso de aprovação de adiamento de uma rodada, a mesma será jogada no próximo encontro marcado na tabela, mantendo-se inalterada a sequência pré-estabelecida na mesma.

§ 6º No caso de chuva, que possa prejudicar a realização da rodada e para preservar as condições do campo, será autoridade decisória o coordenador do campeonato, que definirá as condições de jogo até o limite máximo de 12:00 horas do dia da rodada. Esta informação estará disponível na secretaria da sede balneária de Jurerê, pelo fone 32396200.

Art. 14º Durante o jogo, será permitida a presença de 1(um) representante de cada equipe envolvida dentro da área do alambrado, desde que esteja na súmula em uma das funções de dirigente e não seja atleta. Os reservas ficarão fora da área do alambrado.

Art. 15º Haverá tolerância máxima de 15 (quinze) minutos do horário marcado para início do jogo, conforme tabela divulgada, caso em que a equipe que não estiver presente ou não tiver atletas suficientes, será declarada perdedora pelo placar de WXO.

Art. 16º A equipe que não comparecer a um jogo, terá caracterizado contra si WxO, sendo eliminada do campeonato, tendo todos os seus resultados desconsiderados, inclusive, artilheiro, goleiro menos vazado e demais critérios de avaliação, e conferidos aos adversários o placar de 1 x 0 dos jogos já realizados e dos que iriam se realizar.

§ Único Esta tolerância deve valer para primeiro jogo, a partir do horário estabelecido como início, e as demais partidas assim que o jogo anterior terminar, respeitando um intervalo de 5 minutos para o juiz se recompor.

Art. 17º Em caso de omissão, o órgão competente para dirimir as dúvidas será o Conselho de Representantes das equipes, que será composto pelo responsável de cada uma das equipes, indicados na inscrição.

§ 1º Para aprovar um assunto omisso no presente regulamento, será necessário maioria simples dos Representantes das equipes, presentes na reunião deliberativa.

V – DA DISCIPLINA

Art. 18º Os participantes do Torneio de Verão 2018, ligados direta ou indiretamente às equipes, deverão respeitar os princípios disciplinares impostos por este Regulamento, sendo punidos aqueles que cometerem qualquer falta.

Art. 19º As equipes, dirigentes, técnicos, auxiliares, atletas ou qualquer outro integrante, que provocarem distúrbios ou que venham desvirtuar a finalidade do TORNEIO DE VERÃO - 2018 estarão sujeitos a uma das seguintes penalidades, conforme a gravidade da falta:

a) Advertência;

- b) Desclassificação do atleta da competição;
- c) Desclassificação da equipe da competição;
- d) Suspensão próxima edição do TORNEIO DE VERÃO;
- e) Suspensão por 01 (UM) ano de todos os eventos esportivos da APCEF/SC;
- f) Sanções administrativas da APCEF/SC.

§ único - Os itens "a, b, c, d" serão quando necessários aplicados pela Organização do Torneio e Diretoria da APCEF/SC. Os itens "e, f" serão da competência do Diretoria da APCEF/SC

VI – DAS REGRAS E SUAS APLICAÇÕES

Art. 20º O jogo será disputado em 3 (Três) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 3 (Três) minutos.

Art 21º Não será permitida a utilização de chuteiras de futebol de campo (travas), ou atleta que jogue descalço. O calçado indicado é o próprio para Futebol Suíço ou tênis.

Art. 22º O jogador já inscrito anteriormente poderá participar da partida, mesmo que compareça após o início da mesma.

Art 23º A barreira terá a distância de 7 (sete passos).

Art 24º As faltas são diretas. É válido gol direto em cobrança de escanteio.

Art. 25º Não existe a figura do impedimento.

Art. 26º O número de substituições é livre, inclusive do goleiro, sendo que o jogador substituído poderá retornar ao jogo, observando-se o Art. 28º.

Art. 27º Não será permitida a substituição do goleiro, quando ocorrer cobrança de penalidades máximas, salvo em caso de contusão grave.

Art. 28º As equipes serão formadas de 8 (oito) jogadores sendo um dos quais o goleiro e terá que ter obrigatoriamente 02 (dois) jogadores acima de 40 anos durante todo o jogo, na linha, sendo que todos os jogadores inscritos na súmula deverão jogar ao menos um tempo completo.

§ 1º Em caso de a equipe iniciar o jogo ou no transcorrer da partida estar em campo com apenas 7 ou 6 jogadores, a mesma deverá ter 02 jogadores acima de 40 anos, não podendo um deles ser o goleiro. Obrigatoriamente tem que ter 02 jogadores de linha acima de 40 anos.

§ 2º Todos os atletas acima de 40 anos serão identificados com uma tarja em um dos braços ou punho;

§ 3º A equipe que realizar uma substituição irregular, descumprindo o que determina o regulamento, tendo o jogo reiniciado com a permanência da irregularidade, acarretará em exclusão por 03 (três) minutos dos atletas diretamente envolvidos na irregularidade (substituição), caso esta exclusão venha acarretar em número insuficiente de atletas para a equipe penalizada (com menos de 06 (seis) jogadores), o adversário será declarado vencedor. Conforme o que determina o Art. 12º § 1º do RG.

Art. 29º A reposição de bola pelo goleiro será sempre com as mãos.

Art. 30º O uso dos cartões ocorrerá da seguinte forma:

a) O jogador que cometer falta passível de advertência, receberá cartão amarelo, neste caso, o atleta deverá ficar afastado do jogo por 3 (três) minutos, controlados pela mesa.

b) O cartão amarelo será cumulativo durante a competição. Ao acumular 2 (dois) cartões, o atleta deverá cumprir suspensão automática de um jogo.

- c) O cartão vermelho faz com que o atleta seja punido com a expulsão do jogo.
- d) O jogador que receber cartão vermelho, não poderá ser substituído e deverá cumprir um ou mais jogos de suspensão.
- e) O número de jogos de suspensão seguirá o critério cumulativo, ou seja, 1 (um) cartão vermelho, 1 (um) jogo; 2 (dois) cartões vermelhos, 2 (dois) jogos; assim sucessivamente.

§1º. O cartão vermelho eliminará o cartão amarelo que o jogador tenha recebido naquela partida.

§ 2º. Em caso de agressão entre jogadores, jogadores e árbitros, jogadores e torcida, o(s) envolvidos estará(ão) automaticamente eliminado(s) da competição, desde que devidamente anotada na súmula de jogo. Neste caso será remetido processo para a apreciação da DIRETORIA EXECUTIVA para aplicação das punições ao(s) associado(S), previstas do estatuto da APCEF/SC.

VII - DA PONTUAÇÃO

Art. 31º Será conferida a seguinte pontuação na fase de grupos:

- Vitória = 03 pontos
- Empate = 01 ponto
- Derrota = 00 pontos

Art. 32º Havendo duas ou mais equipes empatadas, para definição das classificadas para a fase eliminatória e semifinal, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- I – Maior nº de vitórias
- II – Saldo de gols;
- III – Maior nº de gols marcados;
- IV – Equipe com menor número de cartões vermelhos;
- V- Equipe com menor número de cartões amarelos;
- VI- Sorteio

VIII – DA PREMIAÇÃO

Art. 33º Será conferida premiação (medalhas) aos atletas das equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugares, bem como, troféu a equipe campeã.

Art. 34º Será conferida premiação ao artilheiro da competição.

Art. 35º Será conferida premiação ao goleiro menos vazado.

I – O critério terá como base o número de gols sofridos pela equipe em todas as fases.

II – Para definir o goleiro com o melhor aproveitamento (equipe), dividir-se-á o número de gols sofridos pela equipe pelo número de jogos realizados, sendo premiada a equipe com o menor quociente.

II – A) Em caso de empate entre duas ou mais equipes nesse critério será considerado o goleiro menos vazado o goleiro da equipe que for mais velho.

III – No caso de equipe com mais de um goleiro, será responsabilidade desta, a identificação do goleiro a ser premiado.

Art. 36º Será conferida premiação a equipe mais disciplinada do torneio sendo considerada como tal a equipe que tiver recebido o menor número de cartões somando-se os cartões amarelos e vermelhos recebidos.

IX – DAS FORMAS DE DISPUTA

Art. 37º O Sistema de disputa será todos contra todos, classificando as 4 (quatro) melhores equipes para as semifinais.

Semifinais 1º colocado x 4º colocado
 2º colocado x 3º colocado

I – Os 1º e 2º colocados após a fase classificatória não terão nenhuma vantagem nas semifinais, em caso de empate nos jogos das semifinais a disputa irá para os pênaltis com 3 cobranças de cada equipe, continuando empate a disputa continuará com cobranças alternadas até que uma equipe converta e a outra não converta o gol.

X - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 38º Os árbitros e coordenação dos jogos é de responsabilidade da APCEF/SC.

Art. 39º O Campeonato de verão 2018 poderá ser suspenso pela coordenação geral caso ocorram motivos de força maior.

Art. 40ª A tabela de competições será elaborada pela Coordenação, após a inscrição das equipes, com base no número de equipes inscritas, conforme disposto neste regulamento.

Art. 41º Será impedido de participar das competições o atleta que não assinar o Termo de Concordâncias do Torneio.

Art. 42º A Coordenação Geral resolverá os casos omissos no presente Regulamento.

Marcelo Sandin Boeing
Diretor de Esportes

Filipe Scarpato Possenti
Coordenador de Esportes